

JÁTÉK AZ EGÉSZ VILÁG

A társasjátékok legfontosabb célja nem csupán a szórakoztatás, hanem a tanítás és a különböző készségek fejlesztése. Minden játéktípus más-más területen nyújt értékes tapasztalatokat. A party játékok felszabadult kikapcsolódást és önfeledt játékélményt biztosítanak, a kooperatív játékok pedig az együttműködés és a közös problémamegoldás fontosságára tanítanak. Emellett minden társasjáték segít megtapasztalni a győzelem és a vereség kezelését, ami fontos része a személyiség fejlődésének.



A stratégiai, úgynevezett euro-játékok a tervezési és döntéshozatali képességeket fejlesztik, míg az amerikai, ameri-típusú társasjátékok elsősorban a képzelőerőre és a történetmesélésre építenek.

A történelmi témájú játékok játékos formában bővítik az ismereteket, és gyakran felkeltik az érdeklődést egy-egy korszak vagy téma iránt. A játék során nemcsak új ismereteket szerzünk, hanem önmagunkat és egymást is jobban megismerjük.

A „Játék az egész világ” program idei célja az volt, hogy a diákok minél többféle társasjátékkal találkozzanak, és saját tapasztalataik alapján fedezzék fel, melyik áll hozzájuk a legközelebb. Fontosnak tartottuk, hogy mindenki megtalálja azt a játéktípust, amelyben örömet leli, és amelyben önmaga lehet.



A foglalkozások során a party játékoknak köszönhetően a tanulók felszabadultan, jó hangulatban játszhattak. A Dobble és a Panic Lab játékok elsősorban a koncentrációt, a gyors reakciót és a figyelem összpontosítását fejlesztették. A Fedőnevek és Csorda szellem játékok pedig az asszociációs képesség fejlődését segítették elő. Valamint a szókincs bővítésében is segítséget tudtak nyújtani.

