

JÁTÉK AZ EGÉSZ VILÁG

„Többet megtudhatsz másokról egy óra játékkal, mint egy év beszélgetés alatt.” /Platon/

Mi a célja a társasjátékoknak? Alapvetően úgy gondolom, hogy a tanítás, fejlesztés. Megtanít sok mindenre. Vannak party játékok, vannak könnyed játékok és vannak nehezebb játékok is, de mindegyik tanít, fejleszt. A party játékok megtanítanak szórakozni, önfeledten játszani. A kooperatív játékok megtanítanak együttműködni. Minden játék megtanít a vereségre és a győzelemre. Az euro-játékok megtanít stratégia alkotásra, az amerikai játékok a képzelő erőt fejlesztik. Vannak olyan történelmi témájú játékok, amik tárgyi tudást is bővíthetnek, játék közben is. Témák iránti érdeklődést kelthet fel.



Játszva tanulunk...Magunkról, egymásról, dolgokról.

Játék az egész világ program idei évben elsődleges célja, hogy a diákok több típusú játékot kipróbálva felfedezzék, hogy melyek tetszenek leginkább. Fontos, hogy megtalálják a saját hangjukat a játékban: mely az, amiben jól érzi magát, amiben maga lehet az, aki..

Megtanultak party játékok által önfeledten szórakozni. A Dooble és Panic lab játékok segítségével a koncentráció

és figyelem összpontosítása volt lehetséges. Ezen kívül leginkább a titkos szerepes játékok segítségével a következtetések kerültek előtérbe. Például az Egri csillagok, Kocka Bang, Kalózok a fedélzeten.

Idén több játékot is beszereztünk, ezzel bővítve a választékot. (Szerelmes levelek, Scrap Racer, Dooble, Panic lab, Foxy, Turing Machine, Kalózok a fedélzeten, Dübörgő derbik, Szabad kőművesek)



Az év során vendégeink is voltak: németországi cserediákok és a Szent Antal napján kollégák és újabb diákok is csatlakoztak kis csapatunkhoz.

Esztergom, 2025. 06. 25.

Osvai Zoltán



